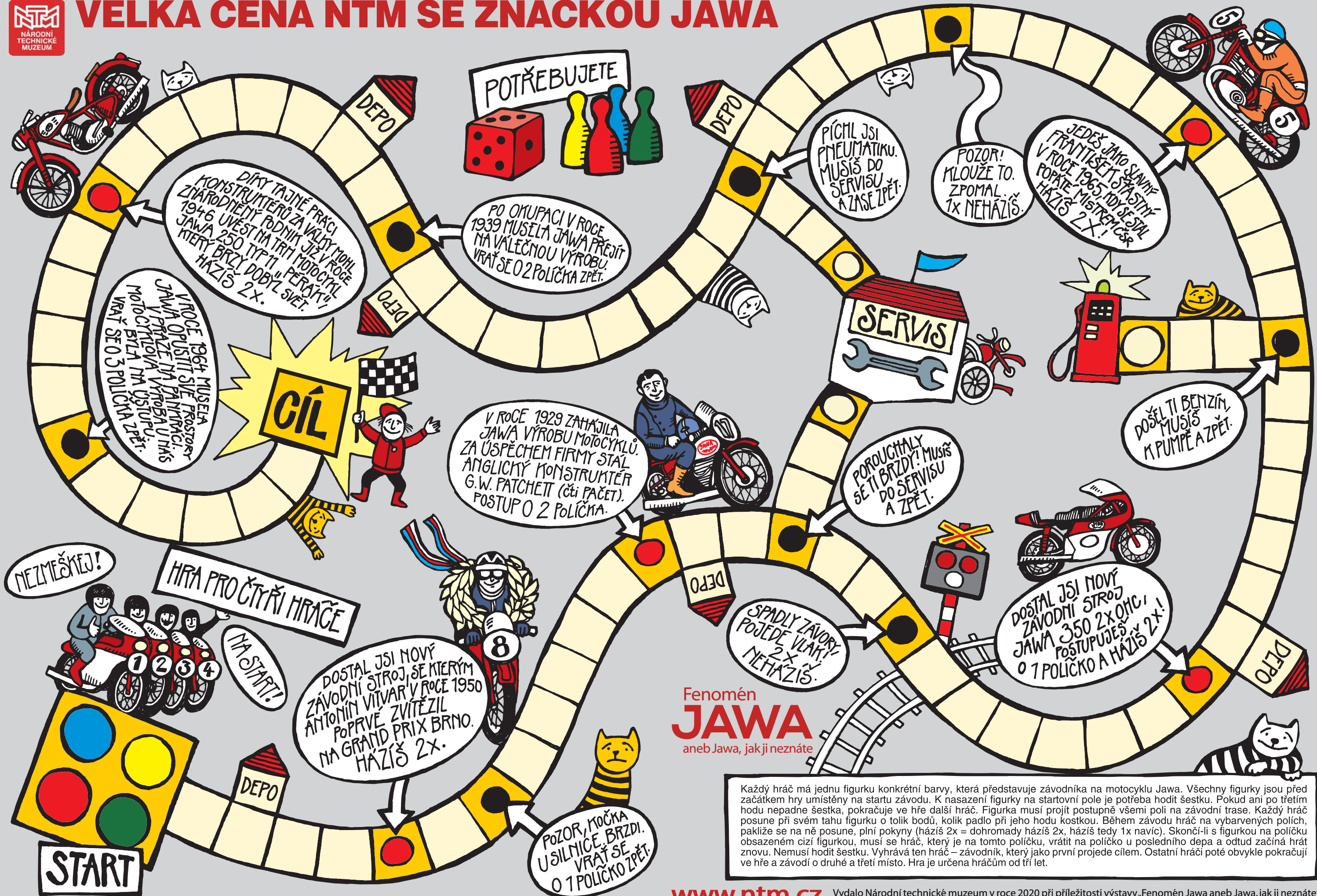


VELKÁ CENA NTM SE ZNAČKOU JAWA



Každý hráč má jednu figurku konkrétní barvy, která představuje závodníka na motocyklu Jawa. Všechny figurky jsou před začátkem hry umístěny na startu závodu. K nasazení figurky na startovní pole je potřeba hodit šestku. Pokud ani po třetím hodu nepadne šestka, pokračuje ve hře další hráč. Figurka musí projít postupně všemi poli na závodní trase. Každý hráč posune při svém tahu figurku o tolik bodů, kolik padlo při jeho hodu kostkou. Během závodu hráč na vybarvených polích, pakliže se na ně posune, plní pokyny (hážíš 2x = dohromady hážíš 2x, hážíš tedy 1x navíc). Skončí-li s figurkou na políčku obsazeném cizí figurkou, musí se hráč, který je na tomto políčku, vrátit na políčko u posledního depa a odtud začíná hrát znovu. Nemusí hodit šestku. Vyhrává ten hráč – závodník, který jako první projede cílem. Ostatní hráči poté obvykle pokračují ve hře a závodí o druhé a třetí místo. Hra je určena hráčům od tří let.